

# Allgemeiner Lehrplan an Waldorfschulen

	UNTERSTUFE				MITTELSTUFE				OBERSTUFE				
Klassenstufe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
<b>Deutsch</b>	Schreiben und Lesen der Druckbuchstaben, Rollenspiele Sprüche, Gedichte, Lesebuch		Grammatik, Aufsätze, Zusammenfassungen, Berichte, Briefe, Rezitation von Gedichten und Balladen, Referate, Präsentationen, Rollenspiele, Klassenspiel in der 8. Klasse, Schreibwerkstatt, Klassenbücherei, Schülerbücherei, Schülerzeitung, Lektüre aus Epochen, Kinder- und Jugendliteratur						Humor/Tragik Goethe + Schiller	NibelungenDr amen, Lyrik	Parzival, Literatur Romane	Faust, Theater, Überblick	
<b>Erzählstoff</b>	Märchen	Fabeln/Legenden Tiergeschichten	Altes Testament	Nordische Mythologie	Griechische Mythologie	Europäische Geschichte	Fremde Völker	Biographien					
<b>Geschichte</b>				Heimatgeschichte	Alte Völker und Kulturen	Rom und Mittelalter	Entdecker - Neuzeit	Neuzeit - Gegenwart	Epochen und Kulturen von der Vorgeschichte bis zur Gegenwart, Gesamtüberblick				
<b>Kunst- Geschichte</b>					Im Rahmen der Geschichtsepochen werden Kultur und Gesellschaft an Kunstwerken anschaulich dargestellt				Bildende Kunst	Poetik	Musik- Geschichte	Architektur	
<b>Englisch Französisch</b>	Verse, Lieder, Spiele, Rollenspiele, Dialoge, Gedichte		Übergang zur geschriebenen Sprache, Grammatik, Lektüre, Landeskunde, Schauspiel, Konversation						Ausbau und Festigung des schriftlichen und verbalen Ausdrucks, Grammatik, Literatur, Kultur				
<b>Geographie</b>				Heimatkunde	Deutschland	Europa	Kontinente und Länder	Astronomie Meteorologie	Geologie	Erde als Ganzes	Politische Geographie	Evolution, Zoologie	
<b>Naturkunde/ Biologie</b>	Sinnige Geschichten von Steinen, Pflanzen und Tieren			Tierkunde Menschenkunde	Pflanzen-Kunde	Gesteins-Kunde	Gesundheit Ernährung	Anatomie	Motorik, ZNS, Sinne	Innere Organe	Zellehre Genetik	Botanik Anthropo- logie	
<b>Physik</b>						Phänomene der Akustik, Optik, Mechanik, Elektrizität, Wärmelehrer, Magnetismus,			Elektrizität Wärme	Mechanik	Wellen Teilchen	Optik	
<b>Chemie</b>							Verbrennung Salzbildung	Chemie des Lebendigen	Fortsetzung	Säuren –Basen	Periodensy- stem	Bio- Chemie	
<b>Mathematik</b>	4 Grund- Rechenarten, Zahlenraum bis 20	4 Grund-Rechenarten, Zahlenraum bis 100, 1x 1	Schriftliches Rechnen, Maße, Großes 1 x 1	Bruchrechnen	Dezimal-Zahlen	Dreisatz, Prozente, Geometrie	Zinsen, Algebra, Planimetrie Geometrie	Lineare Gleichungen, Platonische Körper	Lineare Gleichung, Prismen Zahlenlehre	Trigonometrie Quadratische Gleichung	Analytische + Projektive Geometrie	Analysis, Logarith- men	
<b>Singen</b>	Pentatonische Lieder		Noten, Diatonik	Kanon, mehrstimmige Lieder aus verschiedenen Epochen, Kulturen, Harmonielehre				Dur-Moll		Klassik	Romantik	Moderne	
<b>Musik</b>	Leier und Flöte, Schlag- und Rhythmusinstrumente			Klassenorchester			Chor + Orchester			Chor + Orchester			
<b>Eurythmie</b>	Einfache Laute, Formen, Rhythmen und Melodien aus dem Erzählstoff der Klassenstufen			Grammatikalische Formen, Stabreim, Gebärden, Formen und Gesten aus den alten Kulturen			Stabübung Tonleiter Intervalle	Dramatische Gedichte, Dur-Moll, Geometrische Formen		Humoristische Gedichte, Fugen	Reimformen, Stufen, Dreiklänge	Musikstücke und Dichtungen aus der Romantik und Moderne	
<b>Sport</b>	Spielturnen, Reigen		Spielerisches Turnen in Gerätelandschaften	Gerätelandschaften	Turnen, Staffeln	Akrobatik, „kleine Spiele“	Leichtathletik, Salto, Handball	Ringern, Kraft-, Halteübungen	Kippbewegun- gen, Kugel	Überschläge, Diskus	Speer, Geräteab- schluss	LA, Spiele	
<b>Malen</b>	Malen mit Wasserfarben, Farbübungen Farbgeschichten			Gegenständliches Malen, Stimmungen, Farbenlehre, Farbperspektive							Grafik	Farben- Lehre	Menschen- bilder
<b>Zeichnen</b>	Formenzeichnen Krumme + Gerade	Formenzeichnen Symmetrie-Übungen	Formenzeichnen Dynamische Formen	Formenzeichnen: Nordische Flechtbänder	Freihand- Geometrie	Schatten, Schwarz-Weiss	Perspektive	Durchdringung von Körpern und Flächen	Hell / Dunkel- Techniken	Druck- Technik	Zugang zur Moderne	Porträt Figur	
<b>Handarbeit</b>	Stricken, Sticken, Häkeln			Nähen, Herstellen von Tieren und Puppen			Schuhe, Nähmaschine		Schneidern	Weben	Weben	Kostüme	
<b>Werken</b>					Schnitzen	Tierformen	Spielzeug, Marionetten	Kunst-Handwerk	Tischlern, Kupfertreiben	Holzver- bindungen	Möbel Schmieden	Plastisches Gestalten	
<b>Gartenbau</b>							Bepflanzung und Pflege des Schulgartens						
<b>Technologie</b>			Ackerbau, Hausbau, Handwerk							Informatik, Mikroskopieren, Medienkunde, Buchbinden, Drucktechniken, Umwelt, Industrie			
<b>Praktika</b>									Landwirtschaft	Feldmessen	Betrieb	Kunstoffahrt	
<b>Religion</b>	Unterricht der evangelischen Religion, der Christengemeinschaft und „Frei Christlicher Religionsunterricht“												
<b>Sozialkunde</b>									Politik, Recht, Wirtschaft, Soziale Dreigliederung				
<b>Abschlüsse</b>	(Interne Waldorf-spezifische Abschlüsse neben regulären Standard-Abschlüssen )							Projektarbeit, Klassenspiel	Klasse 12: 1. Eurythmieabschluss 2. Klassenspiel 3. Jahresarbeit				